



재판제도 분과위원회

연구·검토 진행상황 및 향후계획 보고

2020. 12. 10

재판제도 분과위원회

1. 재판제도 분과위원회 회부 안건

가. 영상재판 확대 여부 및 방안

▣ 구체적인 연구·검토 필요 사항

- 영상재판의 확대 여부 및 확대 범위
- 현행 법률 하에서 가능하고 적합한 영상재판의 범위와 실행방안
- 원격영상재판에 관한 특례법에 따른 영상재판 활용 방안
- 법률 개정을 통한 영상재판 확대 여부 및 방안

나. 구속영장단계 조건부석방제도 도입 문제

▣ 구체적인 연구·검토 필요 사항

- 구속영장단계 조건부석방제도 도입 필요성
- 제도 도입을 위한 법률안의 구체적인 내용

다. 전자정보에 관한 압수수색 실무 개선방안

▣ 구체적인 연구·검토 필요 사항

- 압수·수색영장 발부 관련 법관 대면심리수단 마련 필요성과 구체적인 개선방안(입법 전 개선 가능 여부와 필요한 경우 규칙 개정안 마련 포함, 이하 같음)
 - 압수·수색영장 양식 개선 필요성과 구체적인 개선방안
 - 압수·수색영장 집행방법 개선 필요성과 구체적인 개선방안
-



- 압수·수색영장 집행 후 통제 필요성과 구체적인 개선방안

2. 재판제도 분과위원회 진행 경과

▣ 신규 분과위원회 위원 위촉·임명장 수여식 및 제9차 회의(2020. 11. 9.)

- 위원장 직무대행, 간사 및 서기 지명
- 사법행정자문회의 회부 안건 보고
- 안건에 관한 연구·검토 방식 및 일정 등 논의
 - 안건별로 보고서 작성을 담당할 주무위원 지정
 - ▣ ‘영상재판 확대 여부 및 방안’ 안건 ⇨ 이영제 위원
 - ▣ ‘구속영장단계 조건부석방제도 도입 문제’ 안건 ⇨ 김유정 위원
 - ▣ ‘전자정보에 관한 압수수색 실무 개선방안’ 안건 ⇨ 김세현 위원
- ‘영상재판 확대 여부 및 방안’ 안건 논의
 - 영상재판의 필요성과 극복사항 공유/ 민사 변론기일, 형사재판까지 확대 여부 등

3. ‘영상재판 확대 여부 및 방안’ 안건 연구·검토 계획

가. 준비

▣ 설문실시 준비

- 법관 및 직원용, 변호사용 설문항목(안) 마련 ⇒ 회람(2020. 11. 27. ~ 2020. 12. 4.) ⇒ 제10차 회의 전까지 수정안 마련

나. 논의

▣ 제10차 회의(2020. 12. 14.)¹⁾

- 설문항목(최종안) 논의 및 확정

1) 향후의 회의 일정과 내용은 진행경과에 따라 변동될 수 있음. 이하 같음



- 제11차 회의 전(2020. 12. 말경) 설문조사 시행

- ▣ 제11차 회의(2021. 1. 11.)

- 설문조사 결과, 개별 소송법 또는 특별법 개정(안) 등 논의
 - 논의결과에 따라 제12차 회의 전에 개정 법률(안) 마련

- ▣ 제12차 회의(2021. 2. 8.)

- 마무리 및 다음 안건 연구·검토 준비 논의

4. '구속영장단계 조건부석방제도 도입 문제' 안건 연구·검토 계획

가. 준비(2021. 3. 제13차 회의 前)

- ▣ 지원단/주무위원 - 국내 논의 자료 및 각국 입법례와 실무례 수집

나. 논의

- ▣ 제13차 회의(2021. 3.) - 도입 필요성 및 설문조사 여부와 대상 논의
- ▣ 제14차 회의(2021. 4.) - 설문조사(안) 확정
- ▣ 제15차 회의(2021. 5.) - 설문조사를 바탕으로 형사소송법 개정(안) 마련
- ▣ 제16차 회의(2021. 6.) - 마무리 및 다음 안건 연구·검토 준비 논의

5. '전자정보에 관한 압수수색 실무 개선방안' 안건 연구·검토 계획

가. 준비(2021. 7. 제17차 회의 前)

- ▣ 지원단 - 국내 논의 자료 및 각국 입법례와 실무례 수집
- ▣ 주무위원 - 실무현황 파악 및 문제점 도출

나. 논의

- ▣ 제17차 회의(2021. 7.) - 개선 필요성과 방향 논의



-
- 설문조사는 필요할 경우 영장전담판사 또는 형사부 판사 대상 시행
 - 실무편람, 예규, 규칙 등 개정(안) 등 마련할 추가 주무위원 지정
 - ▣ 제18차 회의(2021. 8.) - 실무편람, 예규, 규칙 등 개정(안) 논의
 - ▣ 제19차 회의(2021. 9.) - 개정(안)에 대한 토론 및 보완
 - ▣ 제20차 회의(2021. 10.) - 종합